

**ZASADY TURNIEJU GIER PLANSZOWYCH
ORGANIZOWANEGO PRZEZ URBAN LAB ZIELONA GÓRA
WE WSPÓŁPRACY Z ZKF AD ASTRA**

1. Postanowienia ogólne

1. Turniej odbywa się 06.12.2025 w godzinach 12.00-18.00, w salach Regionalnego Centrum Animacji Kultury, przy ul. Sienkiewicza 11 w Zielonej Górze.
2. Organizatorem turnieju jest Urban Lab Zielona Góra (Urząd Miasta Zielona Góra) we współpracy z Zielonogórskim Klubem Fantastyki Ad Astra.
3. Turniej ma charakter rekreacyjny i integracyjny.
4. Udział w turnieju jest dobrowolny i oznacza akceptację niniejszych zasad.
5. Celem turnieju jest dobra zabawa w atmosferze wzajemnego szacunku i zasad fair play.

2. Zasady uczestnictwa i godziny rozgrywek

1. Udział w turnieju jest bezpłatny.
2. Nie ma ograniczeń wiekowych do wzięcia udziału w turnieju.
3. Turniej składa się z 3 niezależnych turniejów gier: Speed cups, Sen, Splendor oraz ligi drużynowej „Lab quiz”.
4. Zapisy na turnieje rozpoczynają się na **pół godziny** przed rozpoczęciem danego turnieju u organizatorów.
5. Ilość uczestników każdego turnieju gier: min 3, max 16 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Godziny rozpoczęcia turniejów gier ustala się następująco:
 - 1) **Speed cups – start godz. 12.30** (zapisy od 12.00)
 - 2) **Sen – start godz. 13.45** (zapisy od 13.15)
 - 3) **Splendor - start godz. 15.00** (zapisy od 14.30)Wyznaczone godziny mogą ulec nieznacznym przesunięciom.
7. W turniejach gier: Speed cups, Sen oraz Splendor, uczestnicy startują indywidualnie.
8. Zapisy na ligę drużynową rozpoczynają się o **godzinie 16.00** u organizatorów.
9. Godzinę rozpoczęcia ligi drużynowej ustala się na **godzinę 17.15**.
10. Lab quiz jest grą zespołową. Minimalna liczba uczestników jednego zespołu wynosi 2.
11. Ilość zespołów ligi: min 2, max 10.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny w sytuacjach szczególnych (np. naruszenia wcześniejszych zasad udziału).
13. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swego wizerunku (zdjęcia, nagrania) w materiałach promocyjnych.

3. Przebieg turnieju

1. Turniej rozgrywany jest w trybie turniejowym, obejmującym kolejno rundy eliminacyjne oraz finał.
2. Uczestnicy rozgrywają partie zgodnie z zasadami obowiązującymi w danej grze planszowej.
3. W każdej rundzie uczestnicy są przydzielani do stolików według losowania.
4. Ilość osób kwalifikujących się do rundy finałowej ustalona zostanie na podstawie liczby osób biorących udział w turnieju i ogłoszona przed jego rozpoczęciem.
5. Do kolejnego etapu awansują uczestnicy, którzy wygrali daną rozgrywkę.
6. Finał rozgrywany jest w jednej partii, a zwycięzcą turnieju zostaje uczestnik, który uzyska najlepszy wynik.
7. W przypadku remisu stosuje się dogrywkę lub dodatkowe kryteria rozstrzygające.
8. Wszelkie spory dotyczące przebiegu rozgrywek rozstrzyga sędzia turnieju/organizator, którego decyzja jest ostateczna.

4. Bezpieczeństwo i higiena gry

W trosce o komfort i zdrowie wszystkich uczestników obowiązują następujące zasady:

1. **Nie jemy ani nie pijemy przy stolikach z grami.**
Delektuj się jedzonkiem i pić, ale tylko w strefie cateringu.
2. **Spożywanie alkoholu (również napojów 0%) oraz palenie (także e-papierosów) jest surowo zabronione.**
3. **Nie wolno lizać kart, plansz, kostek, pudełek ani żadnych elementów gry.**
Nawet jeśli karta wygląda smakowicie – to tylko złudzenie.
4. **Nie wolno wkładać pionków, kostek i żetonów do buzi, nosa ani uszu.**
Pionki służą do grania, nie do degustacji.
5. **Elementów gier nie wolno rzucać, zgniatać, drzeć ani zginać.**
6. Przed rozpoczęciem gry **upewnij się, że masz czyste ręce.**
7. W przypadku kichania lub kaszlu należy:
 - o odwrócić się od stołu do gry,
 - o zasłonić usta łokciem (nie trzymanymi w ręku kartami),
 - o w razie potrzeby opuścić stół na chwilę.

5. Zasady zachowania przy stole

1. Na stół zabierz ze sobą jedną grę. Resztę zostaw dla pozostałych.
2. Gramy spokojnie i kulturalnie.
3. Nie przeklinamy.
4. Nie krzyczymy, nie przeszkadzamy innym graczom.
5. Nie podpowiadamy innym uczestnikom i nie zaglądamy w ich karty (chyba że pozwalają na to zasady gry).
6. Telefon odkładamy na bok – świat online może poczekać, plansza jest ważniejsza.

6. Dbamy o sprzęt

1. Opakowanie i instrukcja są częściami gry. Dbaj o nie. Jeśli ich nie używasz, odłóż w bezpieczne miejsce.
2. Po zakończonej rozgrywce wszystkie elementy wracają do pudełka w komplecie.
3. Po zakończonej rozgrywce:
 - o planszę złóż we właściwy sposób
 - o poukładaj wszystkie elementy na swoich miejscach w pudełku
 - o sprawdź, czy jakieś części nie spadły pod stół
 - o sprawdź, czy gra jest kompletna – wszelkie braki zgłoś organizatorom
 - o odłóż grę na miejsce

7. Zasady fair play

1. Oszukiwanie jest niedozwolone (nawet jeśli „wszyscy tak robią” – u nas nie).
2. Wszystkie spory rozstrzyga sędzia lub organizator.
3. Gra ma być źródłem radości, a nie stresu czy kłótni.

8. Sankcje

Za nieprzestrzeganie zasad i złe zachowanie uczestnik może:

1. Otrzymać upomnienie słowne.
2. Zostać zdyskwalifikowany z turnieju.
3. Zostać poproszony o opuszczenie obiektu.

9. Nagrody

1. Nagrodami w turniejach oraz lidze są karty podarunkowe oraz gry planszowe. Rozkład nagród przedstawia się następująco:
 - 1) Speed cups/ Sen/ Splendor
 - 1 m-ce karta podarunkowa 500 zł
 - 2 m-ce karta podarunkowa 200 zł
 - 3 m-ce gra planszowa
 - 2) Liga drużynowa „Lab quiz”
 - 1 m-ce karta podarunkowa 200 zł
 - 2 m-ce karta podarunkowa 100 zł
 - 3 m-ce gra planszowa
2. Potwierdzeniem przyjęcia nagrody jest podpisanie protokołu nagród.